



## JURNAL SISTEM INFORMASI DAN TEKNOLOGI ( S I N T E K )

Situs Jurnal  
<https://sintek.stmikku.ac.id/index.php/home>



### PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI LAPORAN PENJUALAN MAKANAN TERNAK PADA UD. PAKAN HEWAN

Silvy Labu Ipi<sup>1</sup>, Lukman Nulhakim<sup>2</sup>, Yoas Arnest Soetopo<sup>3</sup>, Danang Rifai<sup>4</sup>

<sup>1,2,3</sup> Program studi Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer KUWERA  
Jl. Kalideres Permai No.3C, RT.1/RW.14, Kalideres, Kec. Kalideres, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota  
Jakarta, Telepon: 081296334496

<sup>4</sup>Universitas Raharja  
Jl. Jenderal Sudirman No.40 Modern Cikokol Kota Tangerang

E-mail: <sup>1</sup>silvylabu03@gmail.com, <sup>2</sup>lukman.kuwera@gmail.com, <sup>3</sup>mrjoash@gmail.com, <sup>4</sup>danang.rifai@raharja.info

#### ABSTRAK

UD. Pakan Hewan merupakan Perusahaan dagang yang bergerak di bidang produksi pakan hewan. Lambatnya proses pembuatan laporan dan banyaknya kesalahan dalam pembuatan laporan transaksi penjualan makanan hewan mengakibatkan keterlambatan produksi pada proses berikutnya. Sementara itu, keterlambatan pembuatan laporan disebabkan oleh pencarian data yang tidak cepat, penghitungan yang manual dan berkas yang rusak. Selanjutnya untuk mengatasi permasalahan tersebut maka diperlukan sistem informasi penjualan berbasis *web*. Aplikasi ini dibangun menggunakan metode pengumpulan data yaitu observasi, wawancara dan studi pustaka, metode analisis menggunakan SDLC, perancangan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*), sedangkan Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu PHP dengan text editor *Sublime Text*, serta untuk *database* menggunakan MySQL. Dengan adanya sistem ini dalam proses laporan penjualan dapat mengatasi permasalahan yang ada serta dapat memberikan efisiensi waktu dan proses bagi perusahaan, serta pengolahan laporan data lebih teratur.

**Kata Kunci:** web Penjualan pakan ikan, laporan penjualan,

#### 1. PENDAHULUAN

Sistem informasi penjualan maupun pembelian pada suatu Perusahaan maupun badan usaha telah banyak didukung oleh teknologi yang maju. Hal ini untuk memudahkan transaksi dan meminimalisir waktu yang dibutuhkan agar tercipta efisiensi. Dengan adanya transaksi yang cepat, tingkat keakuratan yang baik akan menjadi daya tarik bagi customer untuk melakukan transaksi. Hal ini juga dapat dilihat pada system transaksi disektor lainnya seperti bidang Pendidikan, Kesehatan dan jasa. Pembuatan system informasi yang menghasilkan laporan pada perusahaan merupakan faktor penting dalam menjaga

stabilitas pemasukan dan pengeluaran Perusahaan. Penggunaan komputer di bidang pelaporan dapat memberikan manfaat yang sangat besar, baik dalam keakuratan data maupun dalam frekuensi pekerjaan yang ditangani, sehingga penyajian laporan yang dibutuhkan dapat diperoleh dengan cepat, tepat dan lengkap tanpa harus melalui penelitian yang berulang. Proses dalam transaksi dan pelaporan pada UD. Pakan Hewan masih menggunakan cara manual, sehingga keakuratan data dan informasi dalam laporan tidak terjamin dan harus dicek berulang kali serta pencarian datanya yang lambat mengakibatkan proses berikutnya menjadi tersendat. Untuk mengatasi

masalah tersebut maka peneliti ingin merancang sebuah sistem yang mempermudah kinerja karyawan untuk melakukan proses transaksi dan pelaporan penjualan yang mendukung efisiensi waktu dalam pengolahan data laporan.

## 2. LITERATURE REVIEW

Berikut beberapa penelitian yang memiliki keterkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan, diantaranya:

1. Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Kue Dan Roti Berbasis *Web* Pada Yuki Bakery Jakarta, Ishak, dkk tahun 2018. Penelitian ini menyampaikan cara penyampaian informasi dan cara pemasaran produk menggunakan media *internet*. Melalui penerapan *e-commerce* ini sangat bermanfaat dalam menangani transaksi yang dilakukan secara *online* bagi konsumen dan hasil laporan penjualan yang dibuat menjadi lebih spesifik, akurat, dan tepat waktu dalam penanganannya.<sup>[1]</sup>

2. Implementasi *E-Commerce* Dalam Meningkatkan Penjualan Kue Di Toko Kemuning, Nurhayati tahun 2017. Tujuan penelitian ini adalah mengelola transaksi penjualan secara elektronik dengan penerapan *e-commerce* untuk mengetahui kebutuhan apa saja yang dibutuhkan setiap pengguna agar mampu meningkatkan penjualan produk.<sup>[2]</sup>

3. Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Kue Berbasis *Web* Dengan Metode RAD (*Rapid Application Development*), Sintawati, 2018. Penelitian ini bertujuan untuk membantu proses operasi produksi, memberikan daya tarik untuk bagian promosi dan proses transaksi menjadi lebih baik, serta memudahkan dalam membuat laporan penjualan dan informasi pendapatan lebih akurat dan detail.<sup>[3]</sup>

4. Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang, 2016. Penelitian yang dilakukan oleh Hendini menggunakan Permodelan UML (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak). Tujuan dari penelitian ini memudahkan pihak pengelola dalam memantau laporan penjualan dan stok barang yang ada di kantor cabang serta membantu dalam pengambilan keputusan untuk masing-masing kantor cabang.<sup>[4]</sup>

## 3. METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode analisis SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan tahapan sebagai berikut:

### a. Perencanaan (*Planning*)

Tahap perencanaan adalah tahap awal pengembangan sistem yang mendefinisikan perkiraan kebutuhan sumber daya. Pada tahap ini juga dilakukan langkah-langkah berupa: pendefinisian masalah, penentuan tujuan sistem, identifikasi kendala sistem dan pembuatan studi kelayakan.

### b. Analisis (*Analysis*)

Tahapan analisis merupakan tahapan penelitian sistem yang sedang berjalan dengan tujuan merancang sistem baru menggunakan *tools* UML (*Unified Modeling Language*) atau *tools* dengan *software paradigma* visual.

### c. Desain (*Design*)

Tahap perancangan merupakan tahapan dalam menentukan pengolahan data yang dibutuhkan oleh sistem baru dengan tujuan untuk memenuhi kebutuhan pengguna dengan *tools* UML dengan *software paradigma* visual. Proses desain akan menerjemahkan kebutuhan menjadi desain perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum pengkodean dibuat.

### d. Implementasi (*Implementation*)

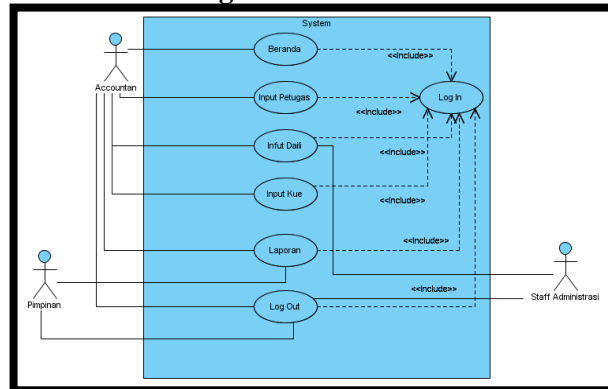
Tahap implementasi merupakan tahap dimana perancangan sistem dibentuk menjadi sebuah kode (program) yang siap untuk dioperasikan. Langkah-langkahnya adalah: menyiapkan fasilitas fisik dan personel, serta melakukan simulasi.

### e. Pemeliharaan (*Maintenance*)

Setelah mengimplementasikan sistem baru, langkah selanjutnya yang perlu dilakukan adalah pemakaian atau penggunaan, audit sistem, pemeliharaan, perbaikan dan pengembangan sistem.

## 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

### 4.1 Use Case Diagram Sistem

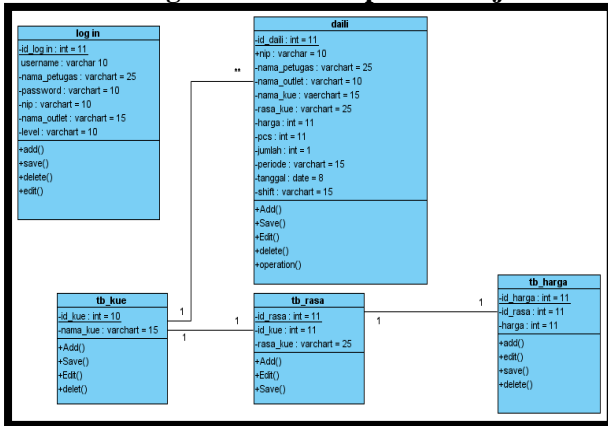


Gambar 1 Use Case Diagram Sistem

Penjelasan dari gambar 1 mengenai use case diagram sistem menerangkan bahwa terdapat : 1 sistem yang mencakup seluruh aktivitas yang sedang

berlangsung; actor yang melakukan kegiatan ada 3 orang, yaitu: Akuntan, Pimpinan, dan Staf Tata Usaha; dan ada 7 use case yang biasanya dilakukan oleh para actor

### 4.2 Class Diagram Sistem Laporan Penjualan

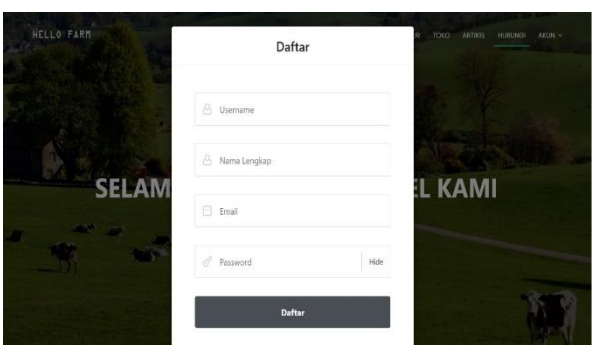


Gambar 2 Class Diagram

Berdasarkan gambar 1. Class diagram sistem yang dibuat terdapat: 5class, himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama diantaranya login, daily, Tabel\_Toko, Tb\_barang, tb\_harga; dan ada 3 multiplicity yang mengaitkan satu objek dengan objek lainnya yang memiliki nilai dengan keterangan one (1) to one (1) maupun one (1) to many (M).

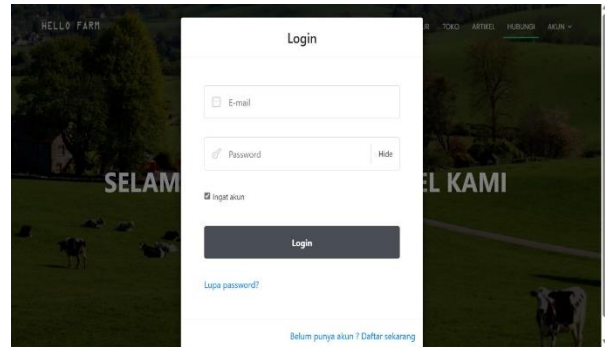
### 3.3 Desain Rancangan Program

#### a. Rancangan Tampilan Web Registrasi



Gambar 3. Tampilan Registrasi

Setiap Customer yang ingin melakukan pembelian barang, terlebih dulu melakukan registrasi untuk melakukan login pada website ini. Pada halaman ini akan diinput username, nama lengkap, email dan password untuk masuk kedalam menu login.



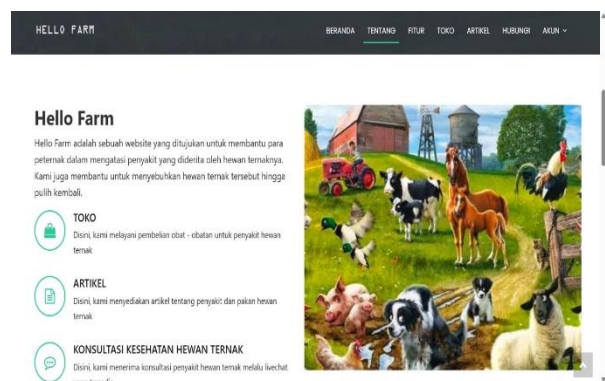
Gambar 4. Tampilan Login

Menu login adalah menu untuk mengawali transaksi dengan cara login web.



Gambar 5. Beranda

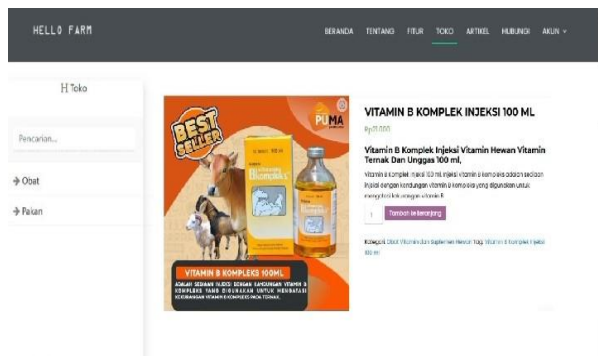
Bila customer sudah melakukan login maka customer akan mendapatkan tampilan beranda untuk melanjutkan penjelajahan pada web site pakan ternak.



Gambar 6. Menu Kunjungan

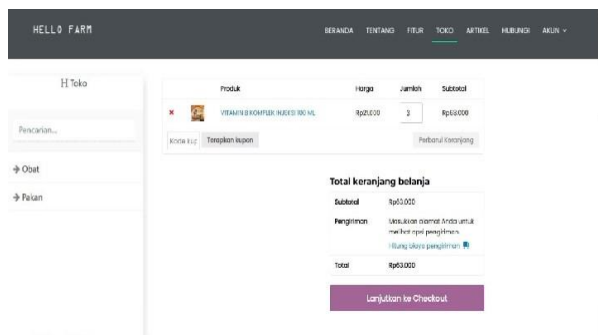
Selanjutnya customer dapat mengunjungi beberapa menu pada navigasi Toko, artikel dan konsultasi Kesehatan ternak. Untuk melakukan pembelian maka customer akan mengunjungi toko yang

menyediakan barang-barang yang berhubungan dengan pakan ternak.



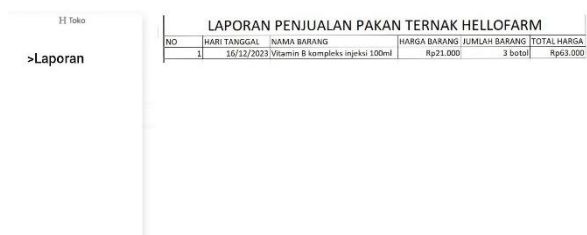
Gambar 7. Menu Toko

Bila mengunjungi menu toko maka terdapat menu pakan dan obat. Menu pakan memiliki beberapa item yang dimulai dari pakan hewan menyusui dan pakan hewan seperti hewan ikan.



Gambar 8. Pembelian

Pada menu pembelian berisi tentang transaksi yang akan dilakukan oleh customer setelah memilih barang dan melakukan pembayaran. Bukti pembayaran akan ditampilkan setelah transaksi pembelian selesai.



Gambar 6. Detail Laporan

Menu laporan berisi tentang hasil transaksi yang telah dilakukan sesuai tanggal dan bulan transaksi.

#### 4. KESIMPULAN

Kesimpulan yang diperoleh dari penelitian ini :

1. Sistem informasi laporan penjualan masih belum optimal salah satunya adalah proses pembuatan laporan penjualan yang masih belum terkomputerisasi, pembuatan laporan di outlet masih ditulis secara manual dan merupakan pemborosan kertas jika laporan tersebut banyak kesalahan dan keakuratan data penjualan masih belum terjamin keakuratannya.
2. Untuk tingkat efektifitas dan efisiensi sistem saat ini dalam proses pemasukan data, pengolahan data dan laporan yang dihasilkan masih dilakukan secara manual. Sehingga dalam proses pembuatan laporan data tidak terkontrol dengan baik dan laporan yang dihasilkan tidak akurat dan efisien, selain itu dalam pencarian data membutuhkan waktu yang lama sehingga kurang efektif, untuk itu perlu adanya perbaikan. Dan untuk mempermudah sistem kerja sebaiknya dibuat aplikasi pendukung yang terkomputerisasi.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ishak, R., Handini, W., & Setiaji. 2018. Rancangan Bangun Sistem Informasi Penjualan Kue Dan Roti Berbasis *Web* Pada Yuki Bakery Jakarta. *Jurnal Swabumi*. 6 (1), 27-34.
- [2] Nurhayati, Y. 2017. Implementasi *E-Commerce* Dalam Meningkatkan Penjualan Kue Di Toko Kemuning. *Jurnal Cloud Information*. 3(2), 42-49.
- [3] Sintawati, I, D. 2018. Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Kue Berbasis *Web* Dengan Metode RAD (*Rapid Application Development*). *Journal Of Information System, Applied, Management, Accounting And Research*. 2(4), 1-6.
- [4] Hendini, A. 2016. Permodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*. 4(2), 107-115.